|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.28(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도우[출], 김예나[출], 김우솔[출], 김정흔[출], 김태민[출], 이하음[출], 장서율[출], 채서윤[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출] |
| 교육내용 | 조이스틱키트 테스트 - 엔트리 하드웨어 프로그램 설치 및 연결하여 조이스틱테스트하기 인공지능활용 - 인공지능을 이해하고 엔트리의 인공지능블럭 소개 바다 속 이야기 확장하기 - 인공지능의 읽어주기 블럭을 활용하여 바다속 이야기 확장하기 |
| 특이사항 | 김예나학생 - 조이스틱값이 300대로 나오는데 스위치 바꿔서 테스트를 못했습니다. 다음시간에 일찍 들어와서 스위치 바꾸고 테스트 하기로 했습니다. |

양식의 맨 아래